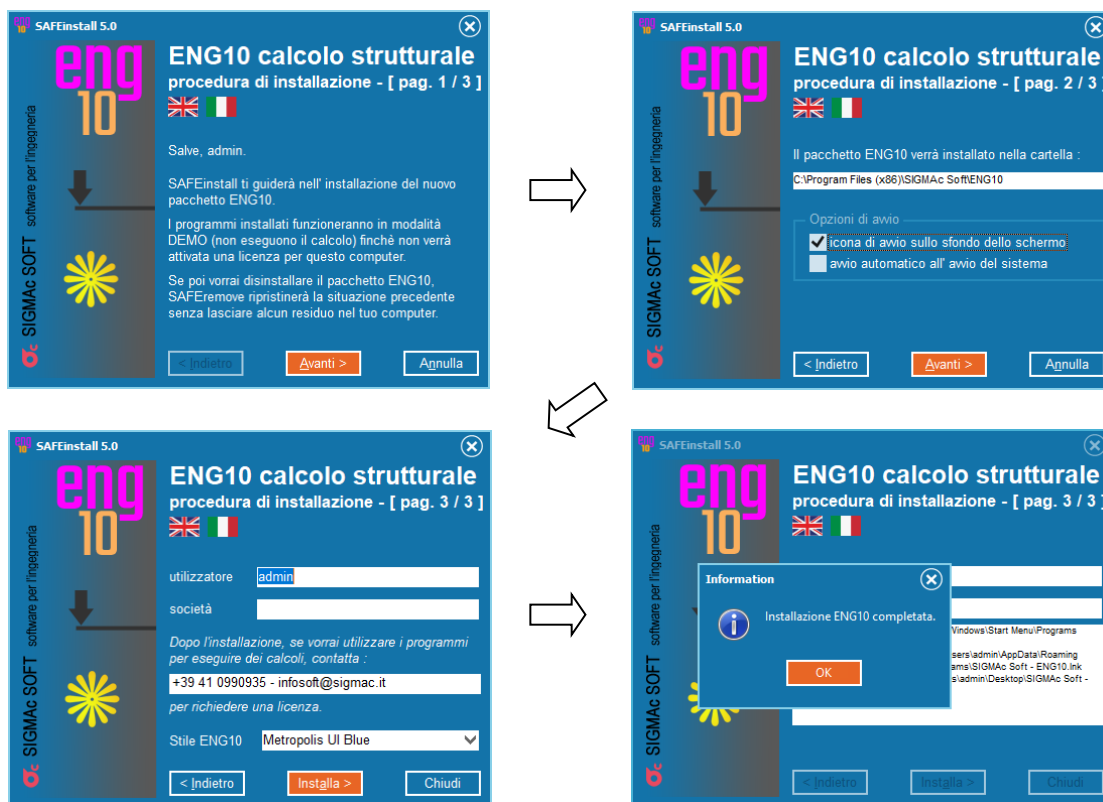




SIGMAC SOFT
ISTRUZIONI PER INSTALLAZIONE ENG 10.6 WINDOWS II
MESTRE, 2 luglio 2026

1. l'installazione di ENG10.6 deve essere eseguita come amministratore di sistema.
2. estrarre tutti i files dalla cartella **ENG10_6_1.zip**, ad esempio sul desktop dell'amministratore della macchina. Si crea così una cartella ENG10_6_1.
3. eseguire il file **Setup.exe** come amministratore.
il programma SafeInstall parte e presenta 3 passi successivi che consentono di avere informazioni sull'installazione che si sta eseguendo:



All'ultima pagina, premendo *Installa*, il programma installerà tutto il pacchetto ENG 10.6, che funzionerà nella macchina in versione DEMO. Nella versione DEMO i moduli non eseguono il calcolo, ed è possibile visualizzare solo l'input di ogni modulo. L'opzione *Stile ENG10* permette di scegliere la veste grafica di ENG che verrà applicata a tutti i moduli. La scelta può essere variata anche in fase successiva dal menù *Configurazione ENG* presente nel modulo di lancio.

4. **ATTIVAZIONE LICENZA**
Per attivare la licenza bisogna disporre di un codice (stringa) di attivazione 4-4-7-6 rilasciato da SIGMAC SOFT, e bisogna avere il collegamento Internet attivo. Facendo click sinistro del mouse sulla scritta ENG del modulo lanciatore, e scegliendo la voce *Attivazione*, si apre la finestra di attivazione

Attivazione licenza ENG9 - Inserire i seguenti dati:

Stringa di attivazione:

BONY - 99YY - FDYC999 - 6FAF57

Partita IVA:

IT01669270033

Annulla Attiva

www.sigmac.it infosoft@sigmac.it +39 041 0990935

in cui vanno inseriti il codice di attivazione e la partita IVA o codice fiscale del titolare licenza (stessi dati comunicati a SIGMAC SOFT per ottenere la stringa di attivazione) preceduta da "IT". Al termine di questa operazione il programma produce il certificato della licenza.

5. UTILIZZO DEI PROGRAMMI

Adottando durante l'installazione i parametri suggeriti dal programma, sul desktop comparirà l'icona di lancio ENG10.

Per utilizzare i programmi la macchina deve avere il collegamento Internet, poichè i programmi, all'avvio, vanno a controllare la validità della licenza su server remoto.

Dopo il controllo ogni modulo riporta sulla finestra principale, in alto a sinistra, il numero della licenza. Se non ha trovato una licenza valida o il collegamento Internet non ha funzionato, riporta la dicitura "DEMO".

Dopo l'attivazione della licenza, ripetendo la voce di menù *Attivazione* del lanciatore ENG si ottiene la stampa della licenza d'uso del programma.